

Je eigen Smartphone



Er wordt gewerkt met Slimme Objecten; een filter toegepast op de Achtergrond.

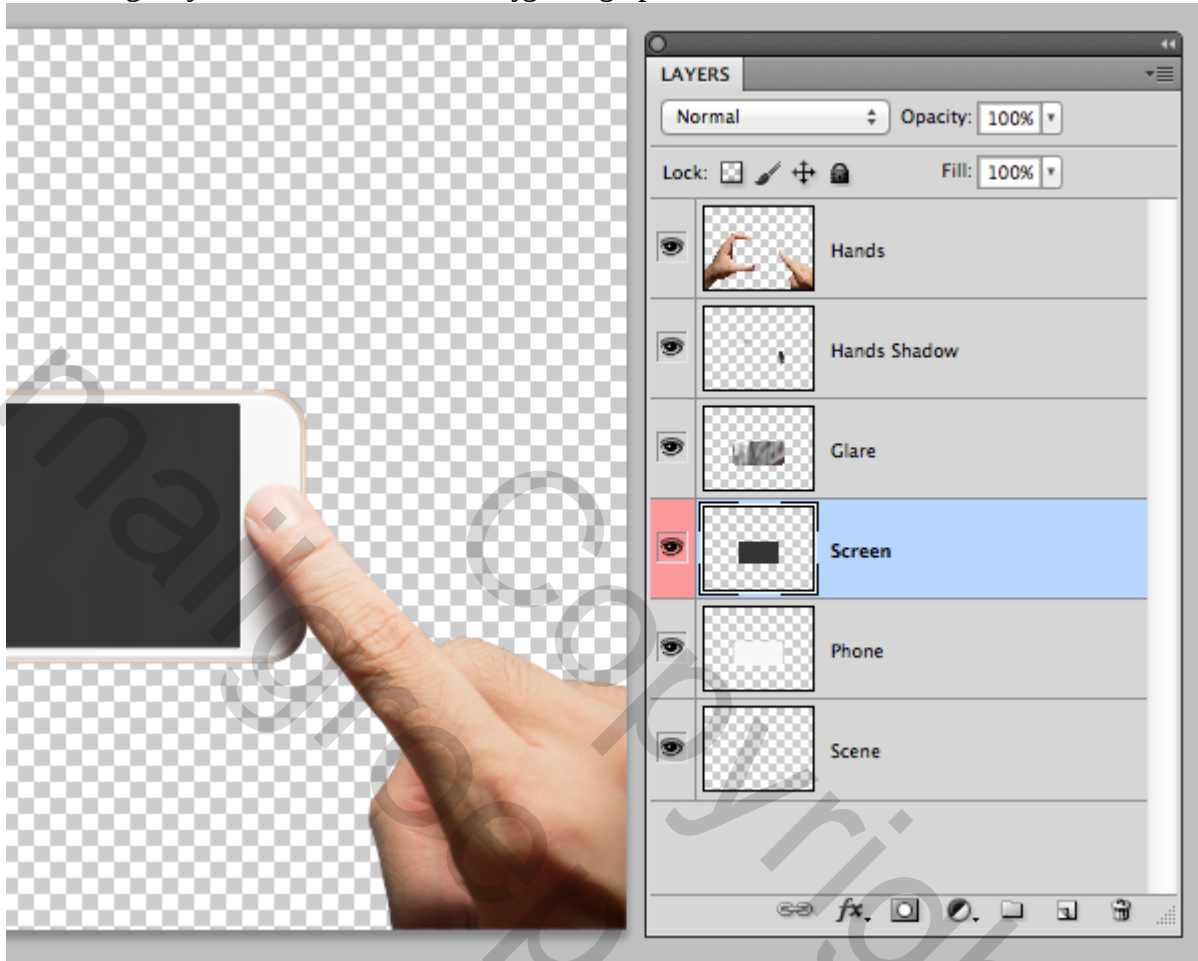
1. Mock-Up klaarmaken

We beginnen met een Photoshop bestand waar alle lagen aanwezig zijn of met een png bestand:



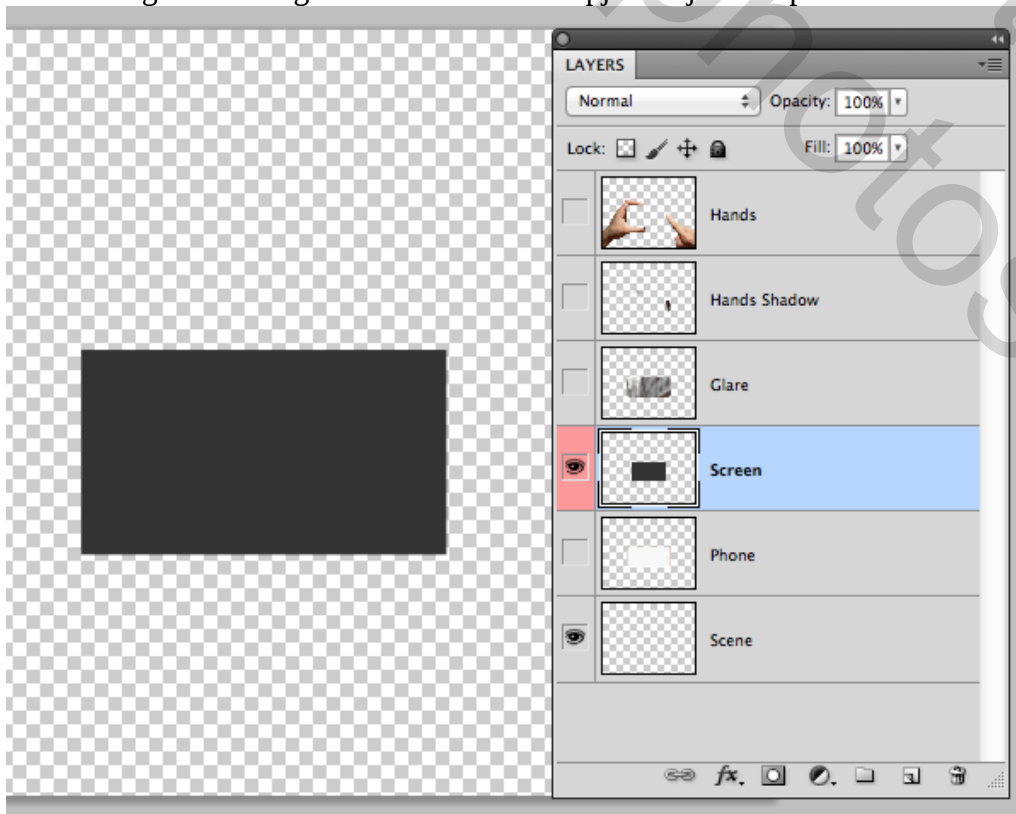
Stap 1

Bekijk het lagenpalet : alles op een aparte laag, zo krijg je meer controle over nog toe te voegen afbeeldingen; je kan ook werken met bijgevoegd pnd bestand!.

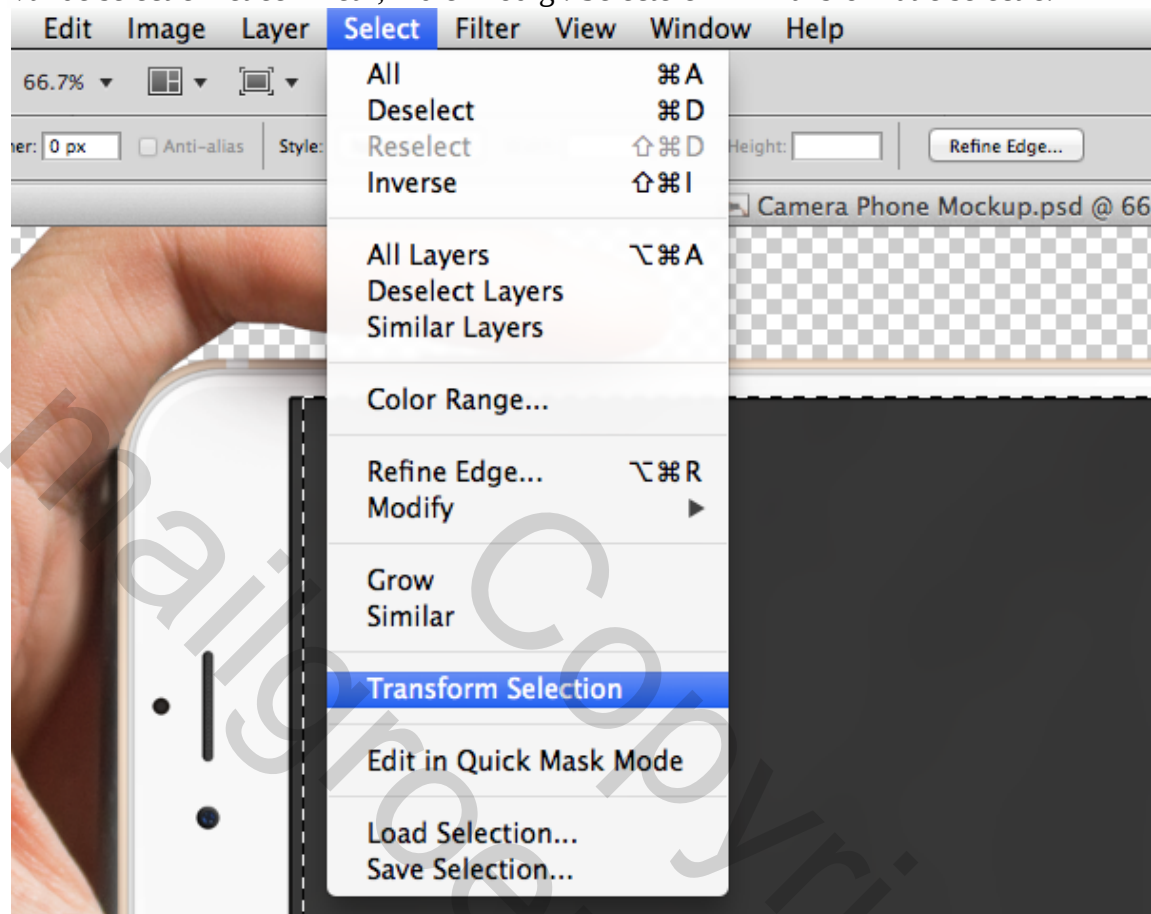


Stap 2

Voor wat wij wensen te bekomen is het belangrijk van één laag te hebben voor het “scherm” : een rechthoekige vorm de grootte van het schermje van je smartphone.



Voeg een nieuwe laag toe boven de laag met smartphone; maak een rechthoekige selectie van het scherm; vul de selectie met een kleur; indien nodig : Selecteren → Transformatie selectie.



2. Voorbereiden van het Slim Object

Stap 1

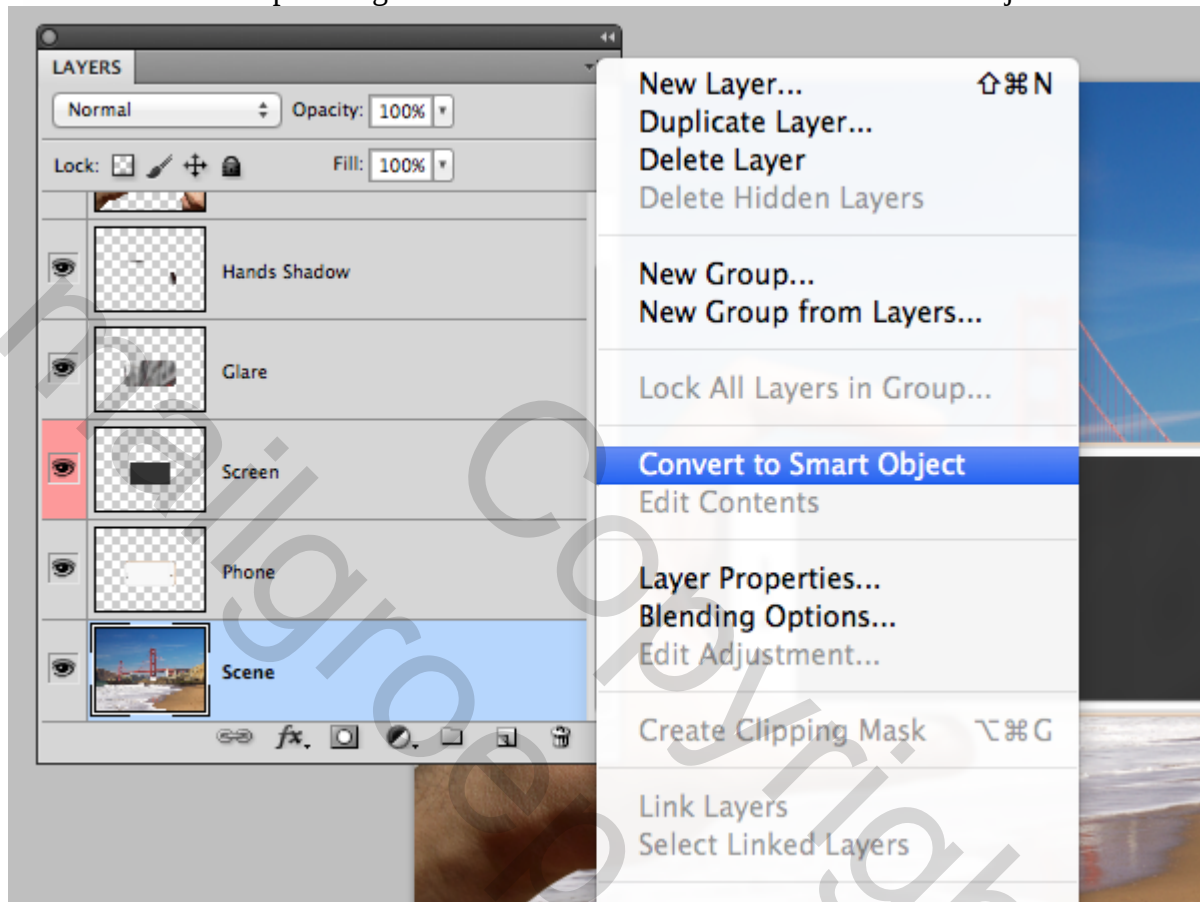
Voeg een foto toe die geheel de achtergrond vult; noem de laag "Scene" en sleep de laag onderaan.



Stap 2

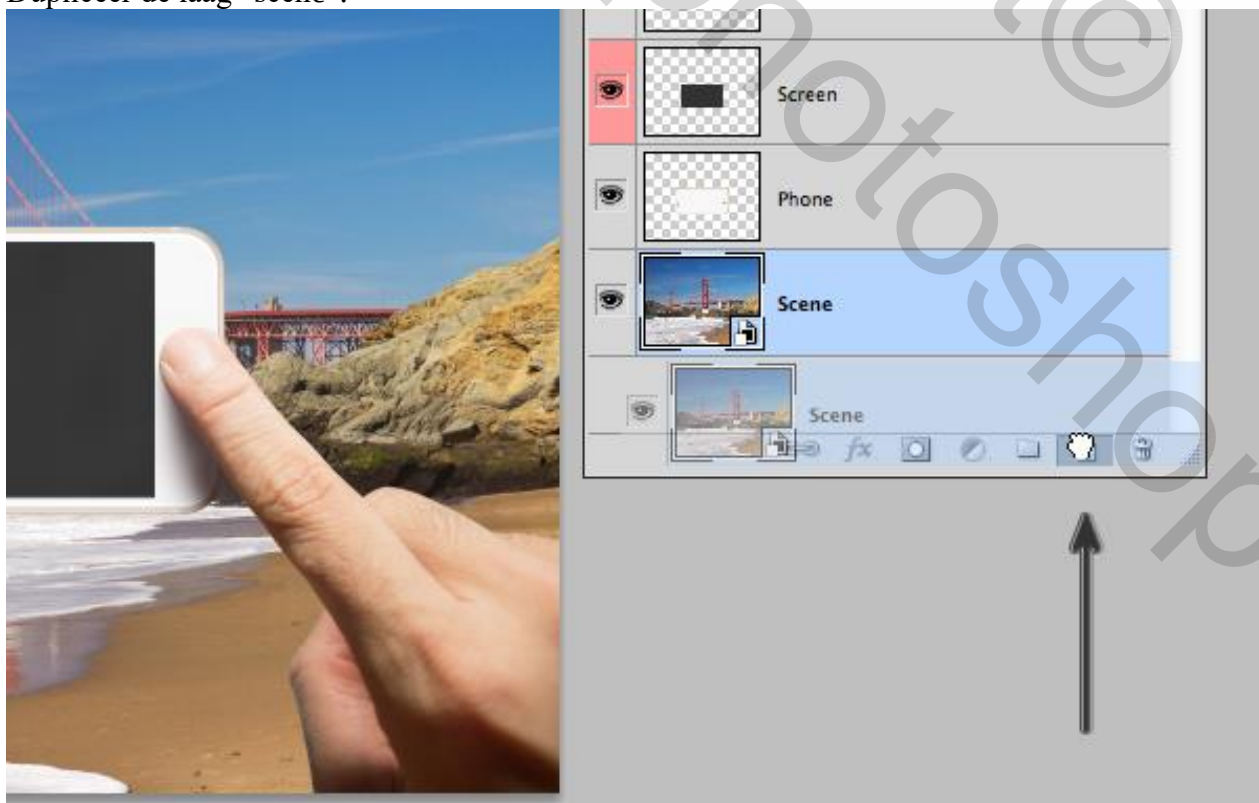
Deze laag "Scene" omzetten in een Slim Object. Dit kan op drie manieren:

1. Menu Laag → Slimme Objecten → Omzetten in Slim Object.
2. Menuutje van het lagenpalet gebruiken Rechts bovenaan → Kiezen voor Omzetten in Slim Object.
3. Rechtsklikken op de laag bovenaan → Kiezen voor Omzetten in Slim Object.



Stap 3

Je bemerkt op de laag een toegevoegd icon rechts onderaan → Wijst erop dat je een Slim Object hebt. Dupliceer de laag "scene".



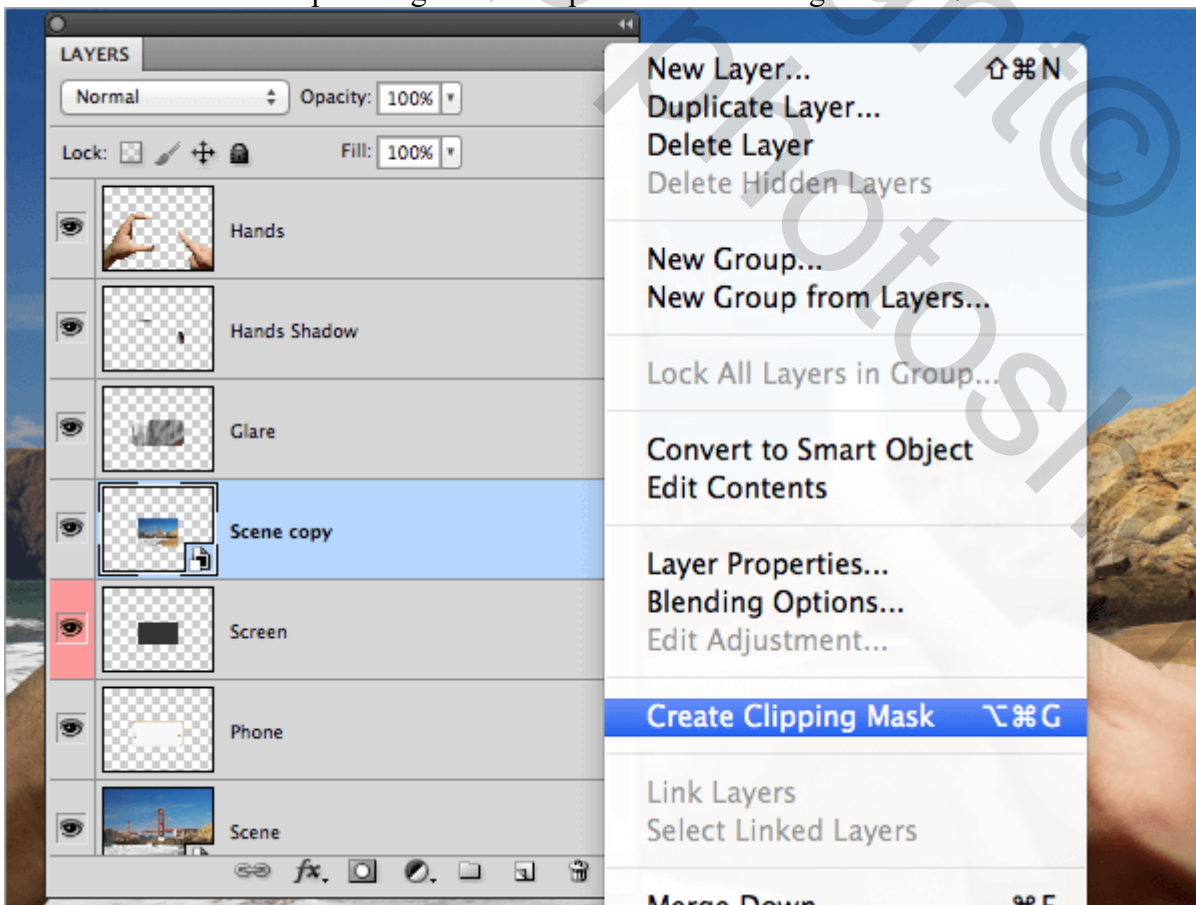
Stap 4

De kopie laag sleep je boven de laag “scherm”; Transformeer de laag (CTRL +T) tot ongeveer de grootte van het scherm; mag een klein beetje groter zijn.



Stap 5

Maak van die “scene kopie” laag een Uitknipmasker boven laag “scherm”.





3. Slimme Filter

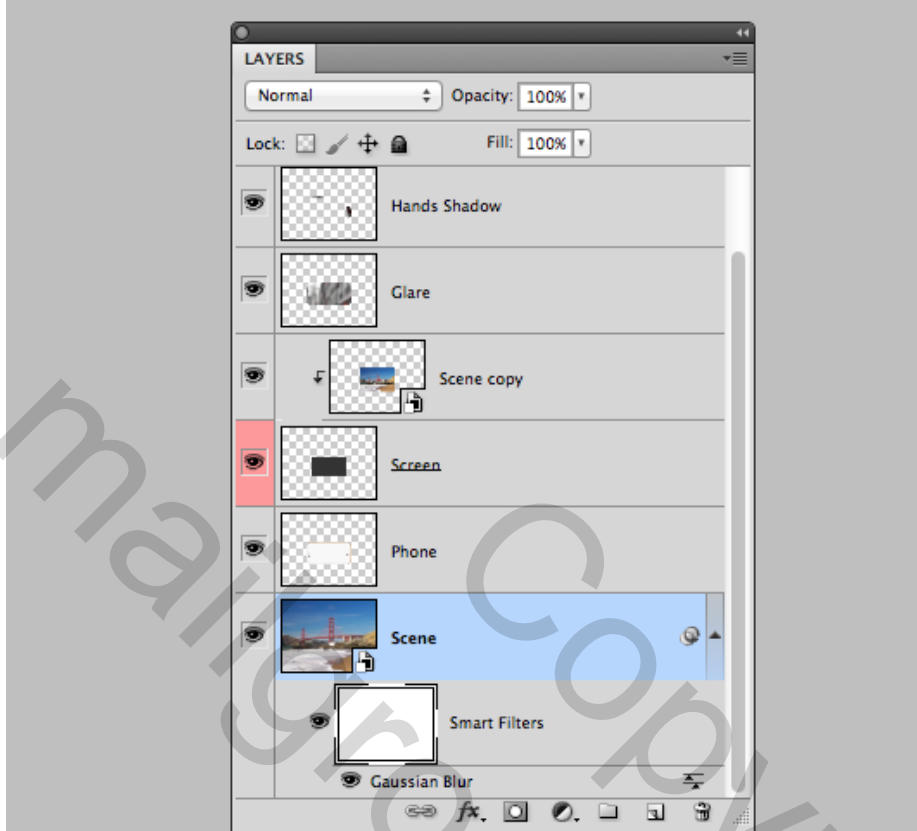
Stap 1

Selecteer de laag "Scene": ga naar Filter > Vervagen > Gaussiaans Vervagen; straal zelf kiezen.



Stap 2

Een Filter toegepast op een Slim Object is een Slimme Filter met eronder een toegevoegd laagmasker.



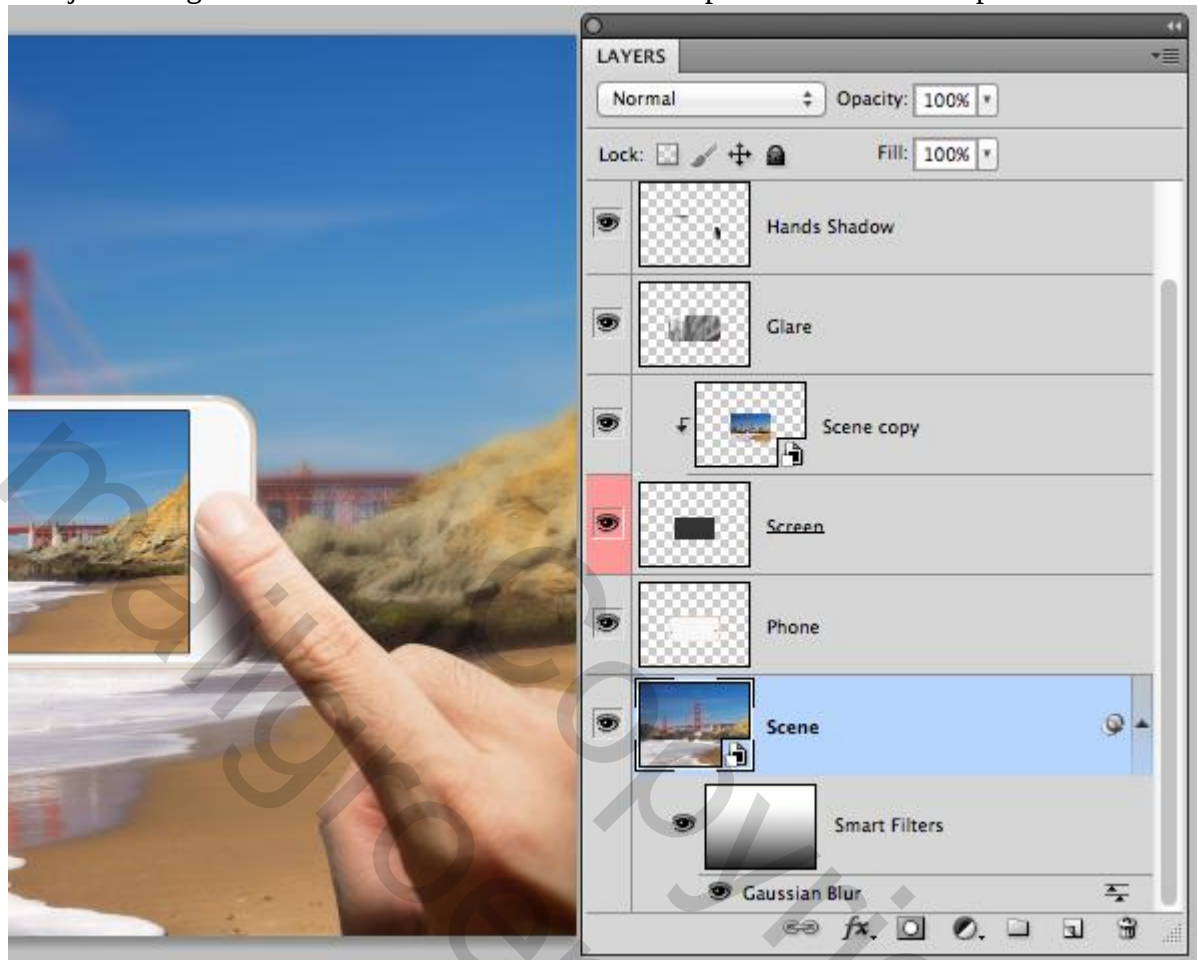
Stap 3

Je kan schilderen op dit laagmasker; je kan de Slimme Filter Aanpassen.

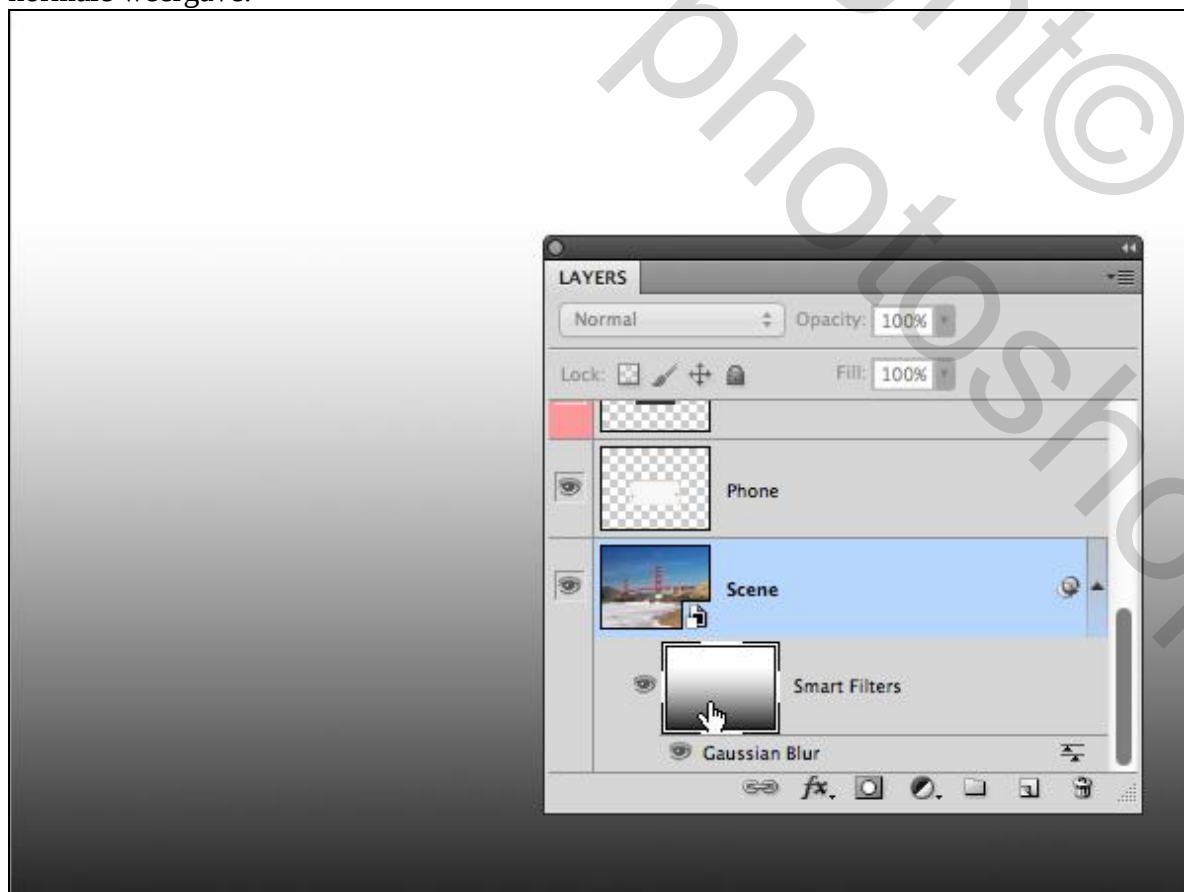
In dit geval wordt het laagmasker beschilderd met een Lineair verloop zwart wit; trek het verloop verticaal van onderen naar boven.



Bekijk het laagmasker van de Slimme Filter na het toepassen van dit verloop:



Alt + klik op dit laagmasker : je ziet het volledige laagmasker in dit psd bestand; terug Alt + klik voor de normale weergave.



Stap 4

Hieronder het eindresultaat voor deze mock-up.

Het water en strand onderaan is meer zichtbaar; de lucht en brug zijn minder zichtbaar (vervaagd).



Stap 5

Slimme Filters kan je achteraf verwijderen; aanpassen; ... je afbeelding blijft ongewijzigd.

Wens je bijvoorbeeld een meer vervagend effect : Dubbelklikken op de naam van de Filter onderaan de Slimme Filters naam; je krijgt opnieuw de Filter en kan de straal wijzigen als je dat wenst; klik OK.



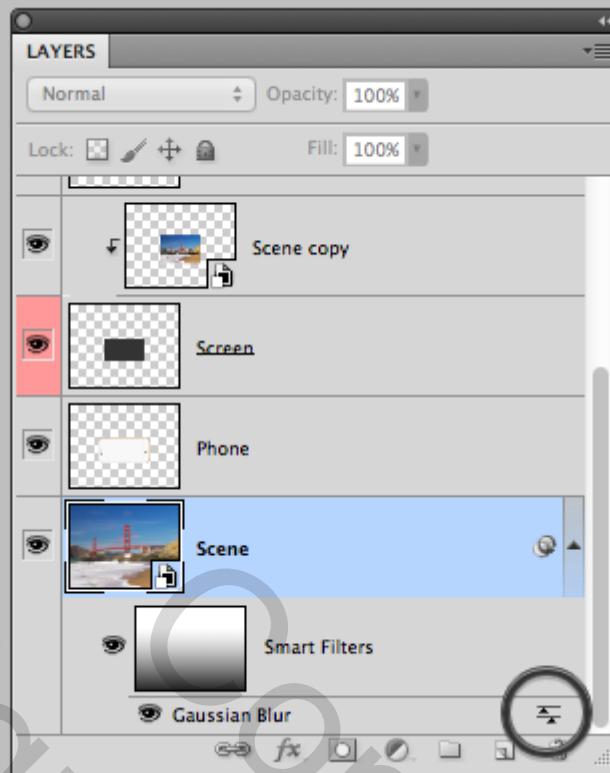
Stap 6

Je kan ook de Overvloei modus wijzigen voor deze Slimme Filter.

Naast de naam van de Filter heb je rechts een eigenaardig tekenje staan

Dubbelklikken daarop om de Overvloei modus voor de Slimme Filter te wijzigen.





Wijzig de modus; je kan ook de dekking wijzigen; experimenteer zelf wat met deze instellingen.



4. Vervangen Slim Object

Is je mockup klaar? Je kan terzelfdertijd de afbeelding wijzigen van de Achtergrond en de afbeelding die voorgesteld wordt op het schermje van deze Smartphone.

Stap 1

Dubbelklikken op het Slimme Object icon; je krijgt volgende boodschap; klik op Ok



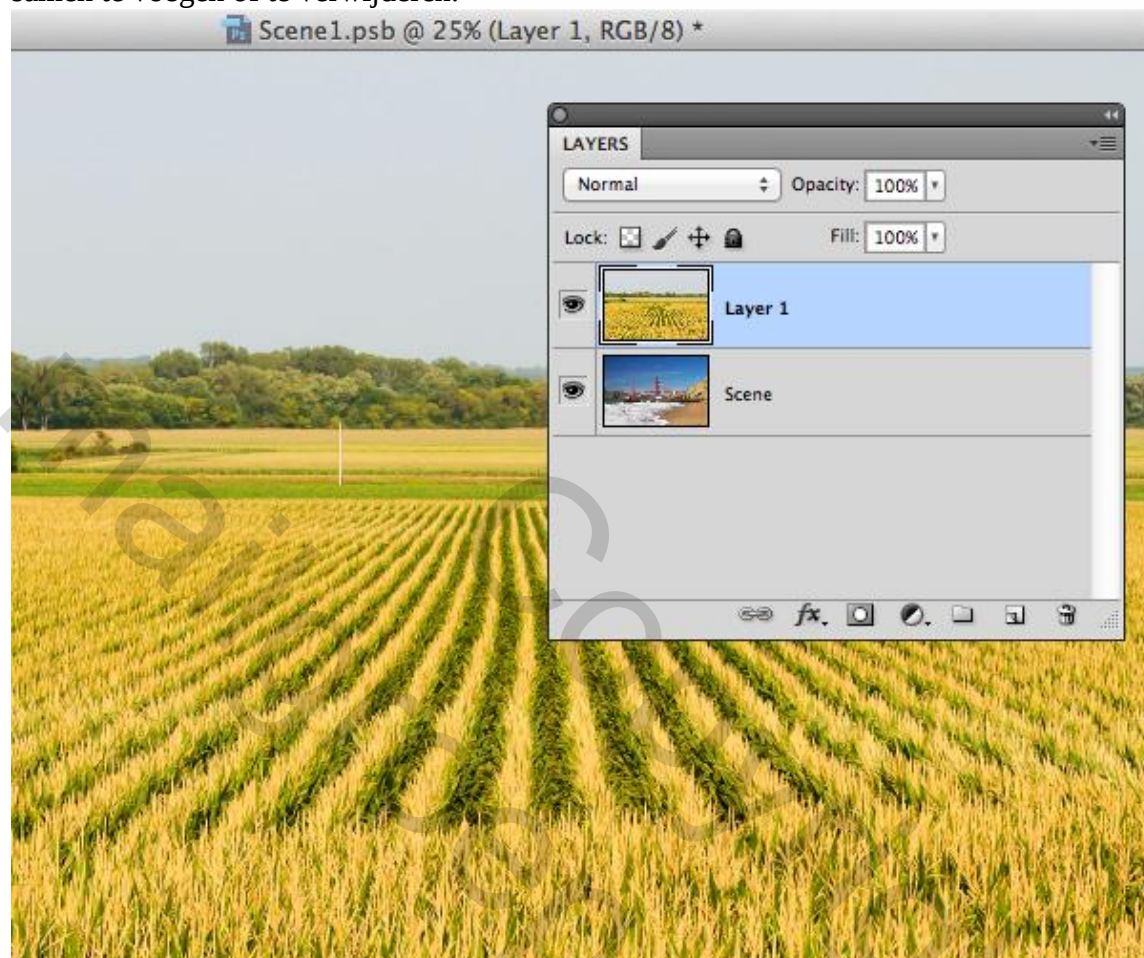
Stap 2

Het Slimme Object wordt geopend in een nieuw venster als een .psb bestand.



Stap 3

Voeg een nieuwe afbeelding toe van een landschap foto boven vorige afbeelding; je hoeft geen lagen samen te voegen of te verwijderen.



Stap 4

Dit .psb bestand sluiten en opslaan.



Stap 5

Indien nodig pas je het vervagend effect aan voor deze Slimme Filter; dit hangt af van de toegevoegde afbeelding; je kan ook het laagmasker wijzigen.

Aan jou om te Experimenteren tot je tevreden bent met het bekomen resultaat!

Dit is het lagenpalet dat ikzelf heb gebruikt met enkel een afbeelding van een smartphone en een achtergrond afbeelding:

